

# Mauseschlau & Bärenstark

## Wissen & Lachen

# Abenteuerliche Tierwelt

Ravensburger® Spiele Nr. **20 737 4**

Ein spannendes Quiz-Spiel

für **2 – 4** Natur- und Tierfreunde ab **6** Jahren.

**Spielidee:** Ingeborg Ahrenkiel

**Redaktion:** Cornelia Keller, Nicole Wasel

**Illustration und Design:** Eva Künzel

### Inhalt

1 runder Spielplan aus 5 Teilen

1 blaue Erdkugel

4 Spielfiguren

1 Würfel

60 mauseschlaue Wissenskarten



Auf unserer Erde leben Tiere in unterschiedlichsten Lebensräumen: In den heimischen Wäldern, in den Tiefen der Ozeane, im tropischen Regenwald, in Steppe und Wüste, in eisiger Kälte der Arktis und der Gletscherwelt der Antarktis.

Unsere Erde kreist in stetem Lauf um die Sonne – auch in diesem Spiel. Aber anders als in Wirklichkeit bestimmt hier der Würfel ihren Lauf. So entscheidet euer Würfelglück, wie schnell sich die Erde dreht.

## Ziel des Spiels

ist es, in einer Spielrunde die meisten Wissenskarten zu gewinnen.

## Spielaufbau

Steckt die 5 Puzzleteile zu einem Kreis zusammen. Legt die Erdkugel auf ihr rotes Startloch. Sucht euch eine Spielfigur aus, stellt sie auf das farblich passende Startfeld neben der Sonne. Mischt die 60 Wissenskarten und legt sie verdeckt als Stapel neben den Spielplan.

## Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt, danach geht es reihum im Uhrzeigersinn weiter. Wer an der Reihe ist, würfelt. Zeigt der Würfel eine Augenzahl (1, 2 oder 3), zieht ihr mit eurer Spielfigur um die gewürfelte Zahl in Pfeilrichtung voran. Ist das Feld besetzt, setzt ihr eure Spielfigur auf das nächste freie Feld.



Zeigt der Würfel das kreisförmige **Erdkugel-Symbol**, zieht ihr mit der Erdkugel in Pfeilrichtung ein Loch weiter voran.

## Mauseschlaue Wissensfelder

Landet ihr auf einem **gelben, mauseschlaue Wissensfeld**, dürft ihr eine mauseschlaue Wissensfrage beantworten. Dazu zieht euer linker Nachbar die oberste Karte vom Stapel, liest die Frage mit den möglichen Lösungen vor und zeigt euch die Karte. Die Lösungsangebote deckt er mit seinem Finger ab. Könnt ihr die Frage beantworten (die Lösung ist fett gedruckt), gewinnt ihr die Karte und legt sie vor euch ab. Könnt ihr die Frage nicht beantworten, kommt sie zurück unter den Kartenstapel und der nächste Spieler ist an der Reihe.



**TIPP:** Wenn es mit dem Lesen noch nicht so richtig klappt, bestimmt ihr am besten einen Spielleiter, der die Fragen vorliest!





## Bärenstarke Aktionsfelder

Wer mit seiner Spielfigur auf einem **orange-farbenen, bärenstarken Aktionsfeld** landet, der sucht sich eines der Tiere auf dem Spielplan aus und stellt es mit Bewegungen dar oder mit seiner Stimme. Es kann auch ein Tier sein, das ihr über die Wissenskarten kennengelernt habt oder ein beliebiges Tier, das euch gerade einfällt.

Die Mitspieler versuchen dann zu erraten, welches Tier gemeint ist. Konnten die Mitspieler das Tier erraten, dürft ihr gleich noch einmal würfeln und mit eurer Figur weiter voranziehen.

Landet ihr auf einem **weißen Feld**, wartet ihr einfach auf euren nächsten Zug.

## Mauseschlaue Rätselfelder

Landet ihr auf einem der **roten, mauseschlauen Rätselfelder**, dürft ihr den Mitspielern ein Tier-Rätsel stellen. Sucht euch dazu ein Tier vom Spielplan oder von den mauseschlauen Wissenskarten aus und beschreibt es in wenigen Worten. Fasst euch dabei kurz, damit das Spiel gleich weitergehen kann.



### • **Wie sieht es aus?**

*(Ist es groß oder klein? Wie viele Beine hat es? Hat es ein Fell? ...)*

### • **Was kann es?**

*(Kann es fliegen, schwimmen oder besonders schnell laufen? ...)*

### • **Wo lebt es?**

*(Im Wald, im Dschungel, in der Wüste? ...)*

### • **Ist es gefährlich oder giftig?**

### • **Legt es Eier?**

Konnten die Mitspieler das Tier erraten, dürft ihr gleich noch einmal würfeln und mit eurer Figur weiter voranziehen. Konnten die Mitspieler das Tier nicht erraten, rollt ihr die Erdkugel um ein Loch voran.



## Das Spiel endet,

wenn die Erdkugel die Sonne einmal umrundet hat und wieder auf ihrem Startloch angekommen ist. Zählt eure Wissenskarten. Wer die meisten Karten ergattern konnte, hat gewonnen!

Wollt ihr länger spielen? Dann lasst die Erdkugel zweimal kreisen!

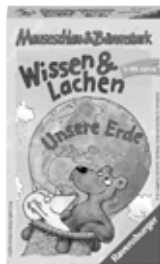


*Hat euch das Spiel Spaß gemacht und habt ihr Lust noch mehr über Mauseschlau & Bärenstark zu erfahren? Dann klickt mal rein unter:*

**[www.mauseschlau-baerenstark.de](http://www.mauseschlau-baerenstark.de)**



Artikelnr.: **21 298 9**



Artikelnr.: **23 289 5**

Achtung. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Kleine Kugel. Erstickungsgefahr.

© Mauseschlau&Bärenstark ist eine eingetragene Marke der Lizenzagentur Ahrenkiel, Hamburg  
© 2021

Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG  
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)

Ravensburger Verlag GmbH  
Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg



Artikelnr.: **20 347 5**